

Marian DÂRDALĂ s-a născut la Focșani, județul Vrancea, pe 27 martie 1968. Este absolvent al Facultății de Cibernetică, Statistică și Informatică Economică, din 1992. Este doctor în economie, domeniul Cibernetică și Statistică economică, din anul 2000. După absolvirea facultății, a fost angajat prin concurs la catedra de Informatică economică, din A.S.E., unde a parcurs toate treptele universitare: preparator (1993), asistent (1996), lector (1998), conferențiar (2002) și profesor (2009). Din anul 2011, este conducător de doctorat în domeniul Informatică Economică. În perioada 2008-2012, a deținut funcția de cancelar al Facultății de Cibernetică Statistică și Informatică Economică, iar în perioada 2012-2016 a fost prodecan al aceleiași facultăți. Activitatea didactică a desfășurat-o la toate formele de învățământ și la toate ciclurile de studii: licență, masterat și doctorat. A introdus și dezvoltat discipline care vizează proiectarea și implementarea de sisteme informatice geografice pentru efectuarea de analize economice în plan regional, precum: *Modelarea și vizualizarea geospațială a datelor statistice* pentru programul de licență, *Baze de date spațiale* pentru programul de masterat *Baze de date suport pentru afaceri* și *Sisteme informatice geografice* pentru programul de masterat *Informatică economică*. A participat la numeroase granturi, atât naționale cât și internaționale, la trei dintre ele având calitatea de coordonator. A fost expert în proiecte finanțate din fonduri europene pe programe precum PHARE, ISPA, POSDRU. Este membru fondator al Asociației pentru promovarea învățământului de informatică economică – INFOREC, membru al grupului român de interes în Interacțiunea om-calculator – SIGCHI România, precum și membru al *Consiliului Statistic Național*. A participat la elaborarea mai multor cărți de specialitate, cele mai reprezentative fiind: *Tehnologii multimedia*, *Tehnologii de acces la date*, *ASP.NET*, *Baze de date*, *Visual C#.NET*, *Programarea orientată obiect în limbajul C++* și *Structuri și obiecte în C++*.